

École Doctorale 2008/2009

Systèmes de Bases de Données Avancés

6. Tendances actuelles

École nationale Supérieure d'Informatique

Plan

Les systèmes post-relationnels

Transactions Imbriquées

Quelques axes de recherche

6. Tendances actuelles

6.1. Les systèmes post- relationnels

Modèles objets

- Types abstraits de données
 - Classes
 - Regroupement : données + traitement
- Liens
 - Héritage, Référence, Composition ...
- Attributs multi-valués
 - Collections
- Identifiant d'objets
 - OID système

Applications courantes

- SGBD Objet-Relationnel (extensibles)
 - Fonctions, Types, Opérateurs, Méthodes d'accès
 - SQL 99 (Extension du relationnel)
 - Exemple : PostgreSQL
 - <http://www.postgresql.org/>
- SGBD Orienté Objet
 - Langage POO + fonctionnalités SGBD
 - Modèle objet (ODL , OQL)
 - Exemple : EyeDB (<http://www.eyedb.org/>)

Exemples ODL

```
class Person {  
    attribute string name;  
    attribute Address addr;  
    attribute Person * spouse inverse Person::spouse;  
    attribute set<Car *> * cars inverse Car::owner;  
    attribute Person *children[];  
  
    instmethod void change_address (in string street, in string town,  
                                    out string oldstreet, out string oldtown);  
    classmethod int getPersonCount();  
    index on name;  
};  
  
class Car {  
    attribute string brand;  
    attribute int num;  
    attribute Person *owner inverse Person::cars;  
};
```

Exemples OQL

```
select Person; // retourne les OIDs des instances de la classe Person

select Person.name = "xyz";
// retourne les personnes dont le nom est "xyz"

select x.name from Person x where x.age > 14 && x.age < 19;
// retourne le nom des personnes vérifiant la condition.

(select Person.name = "xyz").age := 20;
// mise à jour conditionnelle

for x in (select Person)
  if ( x.age < 50 )
    x.name := 'aaaa';

x := select Person.name = "xyz");
add Person(name : "enf1", age : 2) to first(x)->children;
```

Autres modèles

- NF2
 - « Non First Normal Form »
 - Relâchement de la 1ere forme normale
- Objets complexes
 - Constructeurs : Ensembles et Tuples
- Modèle fonctionnel
 - Les attributs sont vus comme des fonctions sur des objets
 - Gestion dynamique des types

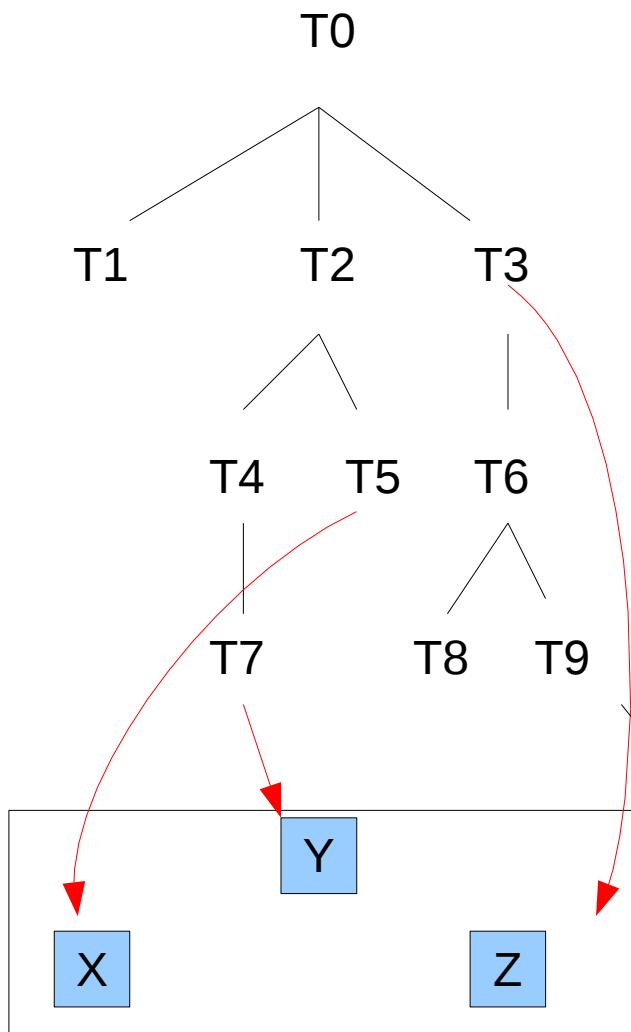
6. Tendances actuelles

6.2. Transactions Imbriquées

Transactions Imbriquées

- Pourquoi
 - Modèles objets
 - Pb des transactions longues
 - Plus de modularité
- Solution
 - Chaque transaction peut être composée de plusieurs sous-transactions (plus ou moins indépendantes)
 - Chaque sous-transaction peut aussi être composé de plusieurs sous-transactions.
 - Convient bien aux modèles objets
 - Méthode = Transaction Imbriquée

Transactions Imbriquées



Transactions racine (ACID)

Chaque transaction peut lancer plusieurs sous transaction (en séquentiel et/ou en parallèle)

une transaction ne peut **signaler sa terminaison** à sa transaction mère que si toutes ses sous transactions lui ont signalé leurs terminaisons

L'accès aux données se fait à partir de n'importe quel noeud de la hiérarchie

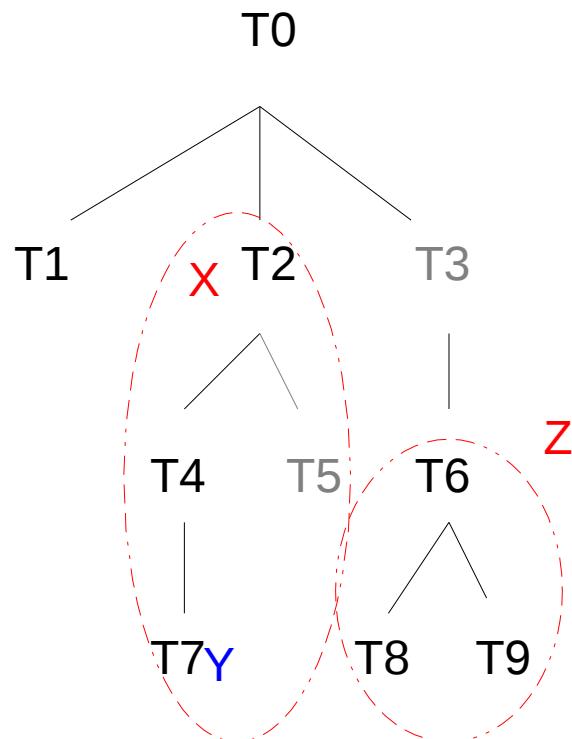
Concurrence dans le modèle imbriqué

- Terminaison
 - Si T est annulée, tous ses descendants le sont aussi
 - T ne peut être validée que si tous ses descendants ont terminé leur exécution (annulation ou **pré-validation**)
- Les verrous acquis par une transaction peuvent être transmis vers :
 - Sa transaction mère (héritage ascendant)
 - Ses transactions filles (héritage descendant)
- Une transaction peut donc :
 - détenir des verrous (acquisition normale des verrous)
 - hériter des verrous (qui lui sont réservés et à ses descendants)

Héritage de verrous

- Si une transaction hérite d'un verrou, celui-ci reste **réservé** pour cette transaction et ses descendantes
 - Une transaction en dehors de sa hiérarchie ne peut pas acquérir ce verrou, même si aucune transaction ne le **possède** encore
- L'héritage ascendant des verrous (détenus et hérités) peut être réalisé au moment où une transaction fille termine son exécution (par pré-validation)
- L'héritage descendant peut être contrôlé (durant l'exécution de la transaction mère) ou automatique (en fin d'exécution). Il ne concerne que les verrous détenus

Exemple



Exemple d'héritage ascendant:

T2 a hérité le verrou sur X de sa fille T5 (en phase de terminaison)

==> T2, T4 et T7 peuvent donc demander à acquérir le verrou sur X

Exemple d'héritage descendant:

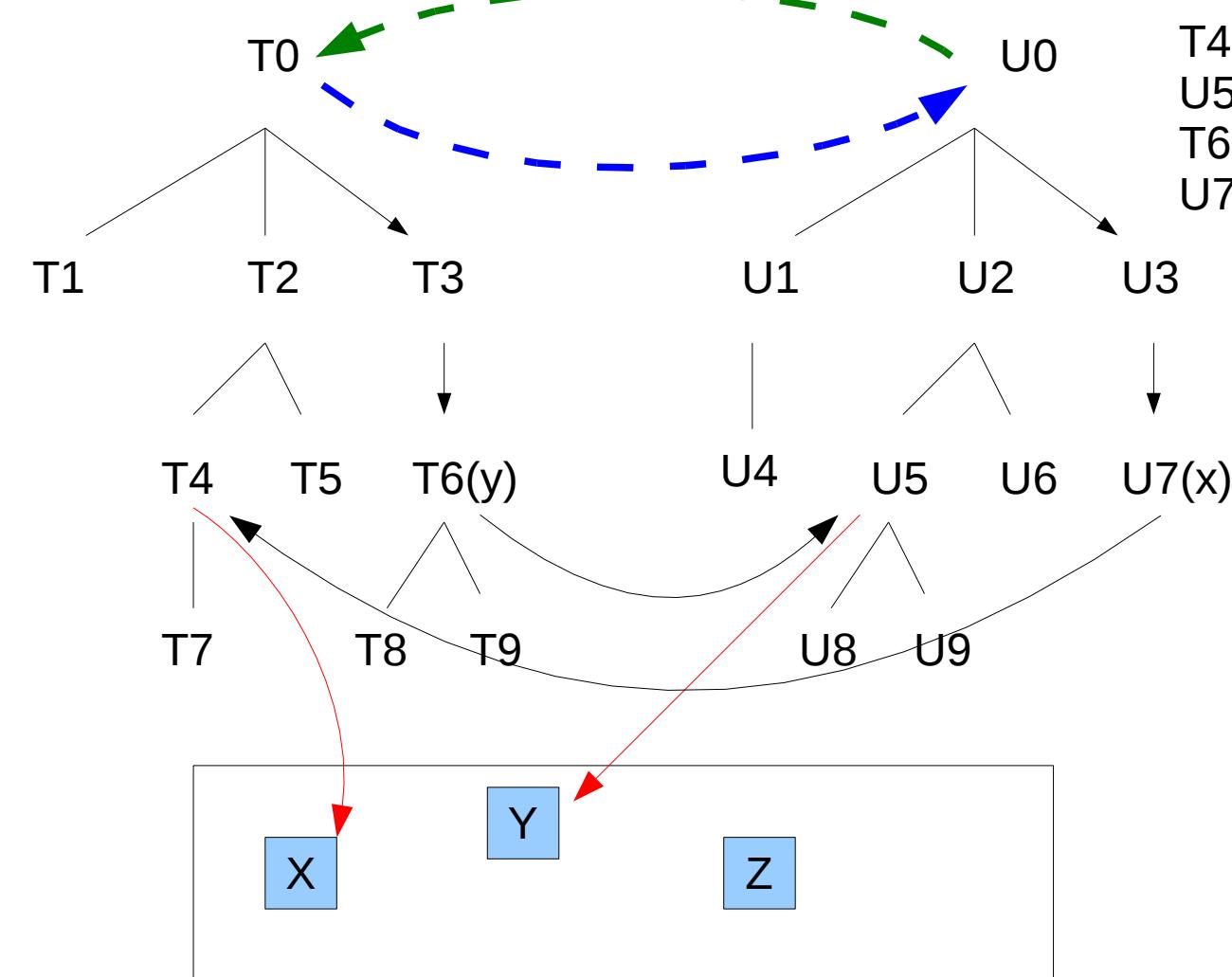
T6 a hérité du verrou sur Z de sa mère T3 (en phase de terminaison)

==> T6, T8 et T9 peuvent donc demander à acquérir le verrou sur Z

Interblocages complexes

- Les différents types d'attente
 - Attente d'un verrou non libre (cas standard)
 - Attente de terminaison (wait-for-commit)
 - Une transaction mère doit attendre la terminaison de toutes ses transactions filles, avant de signaler sa propre terminaison.
 - Les liens de transitivité combinés entre les 2 premiers type d'attentes
- Le graphe des attentes contient donc des liens indirectes (ascendants, descendants et mixtes)
 - La détection de circuits est donc plus difficile

Exemple - interblocage



T4 détient un verrou sur X
 U5 détient un verrou sur Y
 T6 demande un verrou sur Y : attente
 U7 demande un verrou sur X : attente
==> Interblocage

T0-T3-T6 (attente terminaison)
 T6-U5 (demande de verrou)
 T6-U2-U0 (hérit. ascendant)
T0-U0 (transitivité)

U0-U3-U7 (attente terminaison)
 U7-T4 (demande de verrou)
 U7-T2-T0 (hérit. ascendant)
U0-T0 (transitivité)

6. Tendances actuelles

6.3. Quelques axes de recherche

Nouveaux types d'utilisation

- Internet
 - P2P et Grille de calcul
 - Hétérogénéité indépendance des sites
 - Intégration des sources et web sémantique
 - Requêtes à préférence et profile utilisateurs
- Systèmes temps-réel
 - Prise en comptes des dates d'échéances dans les transactions
- Manipulation multi-média

Les défis à relever (performances)

- Mélange de transactions longues et courtes
- Validation atomique (extensions du 2PC)
- Haute disponibilité et recouvrement MMDB
- Gestion des copies et de l'inconsistance
- Efficacité des modèles riches

Exemple : Act21

- Un SGBD parallèle en RAM
- Modèle à base d'acteurs
 - Objets actifs et concurrents
- Stockage à base de SDDS → CTH*
 - Partitionnement dynamique et équilibré
- Transactions Imbriquées
 - Héritage ascendant et descendant des verrous
- Projet de recherche à l'INI (2002-2005)